**Aufgabenplan für zu Hause für die Tage vom 27.-30.April 2020**

Diese Woche gibt es wieder einen Plan für 4 Tage, da der 1. Mai als Feiertag gilt. Die Pflichtaufgabe ist wie gehabt für alle zu erledigen, ob die analoge oder digitale Aufgabe gewählt wird, ist jedem freigestellt. Eine von beiden muss wieder erledigt werden.

**Tag 1:**

*Mathematik*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pflicht** | **(entweder) analog**  | **(oder) digital** |
| * ET 2 Schuljahr **1** (!!!)

S.131+132 | * ÜT Schuljahr 1 S.83
 | * Anton App

🡪Symmetrie 🡪Symmetrische Figuren erkennen* Anton App

🡪Symmetrie 🡪Symmetrie in Buchstaben erkennen* Anton App

🡪Symmetrie 🡪Symmetrische Dinge erkennen |

*Deutsch*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pflicht** | **(entweder) analog**  | **(oder) digital** |
| * Lernwörter S.120 ins rote Heft schreiben
* Sprachbuch S.119 Nr.1+2 ins Buch

Nr.3+4 **mündlich** | * Mind. 10 min Lesezeit
* Mit jedem Wort einen Satz ins gelbe Heft schreiben
 | * Anton App 🡪 Satzanfänge großschreiben (alle Aufgaben)
 |

*Sachunterricht*

Schreibe mit Bleistift deinen Namen in dein Sachunterrichtsheft. Nimm dazu das Heft quer. Überlege dir Eigenschaften, die zu dir passen. Fallen dir auch Dinge ein, die du gerne machst? Zeichne alles über dich in und um die Buchstaben.

Verwende als Überschrift: So bin ich

Als Vorlage kannst du auf der Homepage das Blatt „So bin ich“ von Ida anschauen.

**Tag 2**

*Mathematik*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pflicht** | **(entweder) analog**  | **(oder) digital** |
| * ET 2 Schuljahr **2**

S.143 | * ÜT Schuljahr 2

S.88 | * Anton App

🡪Symmetrie 🡪Formen spiegeln* Anton App

🡪Symmetrie 🡪Symmetrieachse zeichnen* Anton App

🡪Symmetrie 🡪 Test |

*Deutsch*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pflicht** | **(entweder) analog**  | **(oder) digital** |
| * Sprachbuch S.120 Nr.1,3,4 ins gelbe Heft

Nr.2 ins Buch* Geht nur, wenn die Materialien noch nicht abgegeben wurden! Ansonsten auslassen!
 | * Mind. 10 min Lesezeit

C:\Users\direktion\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\1B66A1BD.tmp | * Anton App 🡪 Schlüsselwörter 🡪 Schlüsselwörter kennenlernen
* Anton App 🡪 Schlüsselwörter 🡪 Schlüsselwörter finden
* Anton App 🡪 Schlüsselwörter 🡪 Schlüsselwörter einsetzen
 |

*Bewegung und Sport:*

* Mache immer hintereinander:
* 30 Sekunden Wandsitzen
* 10 saubere Hampelmänner
* 5 sit-ups
* 5 Liegestütz

Schaffst du drei Durchgänge? Wassertrinken nicht vergessen!

**Tag 3:**

*Mathematik:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pflicht** | **(entweder) analog**  | **(oder) digital** |
| * Sage alle Malreihen laut auf
 | * ET 2 Schuljahr 2

S.144 | * Anton App 🡪Aufgaben zum Einmaleins

(alle Aufgaben lösen) |

*Deutsch:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pflicht** | **(entweder) analog**  | **(oder) digital** |
| * Arbeitsbuch S.58+59
 | * Mind. 10 min Lesezeit
 | * Anton App 🡪 Schlüsselwörter 🡪 passende Schlüsselwörter auswählen
* Anton App 🡪 Schlüsselwörter 🡪 Schlüsselwörter in eine Reihenfolge bringen
* Anton App 🡪 Schlüsselwörter 🡪 Test
 |

*Bewegung und Sport:*

* Mache immer hintereinander:
* 30 Sekunden Wandsitzen
* 10 saubere Hampelmänner
* 5 sit-ups
* 5 Liegestütz

Schaffst du wieder drei Durchgänge oder sogar 4? Wassertrinken nicht vergessen!

**Tag 4:**

*Mathematik*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pflicht** | **(entweder) analog**  | **(oder) digital** |
| * ET 2 Schuljahr 2

S.140 | * ÜT S.86
 | * Anton App 🡪Einmaleins der 7

(alle Aufgaben lösen) |

*Deutsch*:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pflicht** | **(entweder) analog**  | **(oder) digital** |
| * Lesebuch S.30
 | * Mind. 10 min Lesezeit
 | * 1 Blitzlesen (Aufgabe 1 bis 5)auf der Anton-App
 |

*Musik:*

|  |  |
| --- | --- |
| **(entweder) analog**  | **(oder) digital** |
| * Höre im Radio Musik und versuche verschiedene Instrumente zu erkennen 🡪 Du brauchst nichts aufzuschreiben.
* Singe zwei Lieder deiner Wahl.
 | * Anton-App 🡪Bongos, Geige,… 🡪Instrumente unterscheiden + Test
* Zur Vorübung kannst du auch die einzelnen Instrumente genauer anschauen
 |

*Bildnerische Erziehung:*

Arbeitsblatt Vierecke

🡪 Wie viele Vierecke entdeckst du? Male sie auch an!